

GAME BOY ADVANCE

AGB-BNFE-USA

NEED FOR SPEED UNDERRUN

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS



PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

 **WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



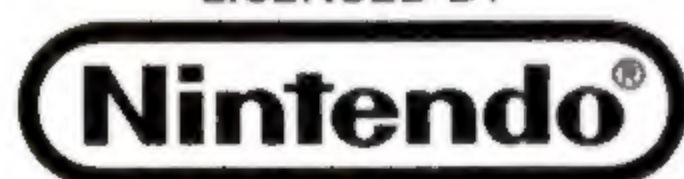
THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE VIDEO GAME SYSTEM.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTIPLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK CABLE.



LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

CONTENTS

Starting The Game..... 4

Complete Game Controls..... 5

Introduction..... 7

Setting Up the Game..... 8

Playing the Game..... 11

Mini Games..... 16

Multiplayer..... 17

Saving and Loading..... 18

Limited 90-Day Warranty..... 19

For more info about this and other titles, check out EA GAMES™ on the web at
www.eagames.com.

La version française commence à la page 24.

STARTING THE GAME

NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

- 1.** Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
- 2.** Insert the *Need For Speed™ Underground 2* Game Pak into the slot on the Game Boy® Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
- 3.** Turn ON the power switch. The Choose Language screen appears. Highlight a language and press the **A** Button. Legal screen appears.
- 4.** Press the **A** Button to advance to the Title screen.
- 5.** When the Title screen appears, press **START** to advance to the Main menu.

COMPLETE GAME CONTROLS



MENU CONTROLS

Highlight Option

+ Control Pad

Select Option

A Button

Previous Screen

B Button

CONTROLS

Steer Left/Right	+ Control Pad 
Throttle	A Button
Brake/Reverse	B Button
Shift Up/Down (Drag Racing or Manual Transmission)	R Button/ L Button
Rear View Camera	SELECT
Pause	START
Use Nitrous (when installed) (Drag Racing or Manual Transmission)	+ Control Pad  + A Button
Use Nitrous (when installed) (Circuit Races – Automatic Transmission)	L Button
Use E-brake (Drag Racing or Manual Transmission)	+ Control Pad  + B Button
Use E-brake (Circuit Races – Automatic Transmission)	R Button

INTRODUCTION

Welcome back to the Underground! Think you have what it takes to race some of the sleekest, speediest imports on the city streets? Put your foot to the pedal and prove your worth. Test your mettle against the Underground's greatest drivers in circuit and drag races or drift competitions. Can you ascend the ranks of the Underground? Better make sure your ride is up to the challenge. Win races for points and spend them on outfitting your car with hundreds of aftermarket parts. This is your chance to blow the competition away. Better make it count.

SETTING UP THE GAME

Experience the hottest racing action the Underground has to offer.

GETTING INTO THE GAME

To begin racing in the Underground you must first create a profile and pick your first car.

TO CREATE A PROFILE:

1. Use the on-screen keyboard to enter a name for your profile.
2. When you are finished, highlight the checkmark and press the **A** Button. Your profile is created and the My Garage screen appears.

TO CHOOSE A CAR:

1. Use the **+**Control Pad \leftrightarrow to scroll through available car options.
2. To select a car, press the **A** Button. Confirm your selection by highlighting YES and pressing the **A** Button. The car is yours.

MAIN MENU

RACE NOW

Launch into quick one-off races behind the wheel of one of the cars already in your garage.

GO UNDERGROUND

Complete a series of races to prove you're the best in the Underground.

MINI GAMES

Hone your control, endurance, timing, and precision skills with these mini games.

GARAGE

Use your points earned to purchase new cars or upgrade your current ride.

PROFILE

View your profile, get your player stats, see high scores, or access the Options menu.

MULTIPLAYER

Challenge a friend in a multiplayer race.

OPTIONS

- To access the Options menu in-game, press **START** to access the Pause menu then select **OPTIONS**. (Not available in Multiplayer mode.)
- To access the Options menu from the Main menu, select **PROFILE** then **OPTIONS**.

AUDIO

Adjust sound volumes.

SETTINGS

Select camera modes, switch from an automatic to manual transmission for circuit racing, select between **MPH** and **KPH**, enable/disable the HUD (head's-up display) or turn the action cam **ON** or **OFF**.

LANGUAGE

Choose between **ENGLISH**, **FRANCAIS**, **ITALIANO**, or **DEUTSCH**.

CREDITS

Meet the team behind *Need For Speed Underground 2*.

DELETE PROFILE

Remove your profile and its saved games.

PLAYING THE GAME

Slide into the driver's seat. The race is about to begin.

CIRCUIT RACE

Position

Laps



Time

Best Time

Tach

Nitrous

Speed

TIME TRIAL

Laps

Time to Beat



Tach

Nitrous

Speed



DRAG SCREEN

Shift Indicator

Tach

Gear Indicator

Current Position/Total
Number of Racers

Time

Best Time

Engine Temperature

Nitrous

DRIFT SCREEN

Lap

Time Indicator

Combo Indicator

Total Drift Score

Current Drift Score

Tach

Speed



GO UNDERGROUND

Win a series of races in the Underground to obtain performance mods, better cars, and the most important thing of all—street cred.

TO RACE IN THE UNDERGROUND:

- 1.** Highlight GO UNDERGROUND in the Main menu and press the A Button. The Underground Challenge screen appears.
- 2.** Highlight a race style (CIRCUIT, DRAG, DRIFT, or BONUS) and press the A Button.
- 3.** Highlight a competition level (LEVEL 1, 2, or 3) and race location and press the A Button. The race begins.

To prove yourself in the Underground you have to beat the best in circuit races and drag or drift competitions. Each race style has completion levels you must beat in order to advance. Win races to unlock new tracks and to proceed to tougher competitions.

NOTE: Every time you win an event in Underground mode you receive eight points. Use these points to add flashy new performance upgrades to your car or even purchase a brand-new ride.

CUSTOMIZING YOUR RIDE

Use the points you've earned winning races to trick out your ride or purchase a new one.

- All visual and performance parts are one of the following grades: stock or level 1, 2, or 3. As you win races you unlock better quality parts with which to outfit your ride.

NOTE: You can unlock 10 bonus performance parts by playing the Bonus mini game events when they become available in Underground mode.

TO UPGRADE A CAR:

1. Select your car by pressing the **+Control Pad** \Leftrightarrow and pressing the **A Button**.
2. Chose between VISUAL and PERFORMANCE mods and press the **A Button**.

VISUAL MODS

Bumpers, spoilers, vinyls, or custom paints. Everything from side skirts to neon is here to turn your ride into a sleeker, flashier beast.

NOTE: Once you unlock a visual upgrade, it is free to install on any of your cars.

PERFORMANCE MODS

Use points to beef up rims, lower suspension, or trick out your engine. Click on a part, such as brakes or chassis, then modify it with dozens of parts.

NOTE: Once you have purchased a performance upgrade it is available to any of your cars.

RACE MODES

CIRCUIT

See the city in seconds on the circuit tour.

DRAG

Speed into a pedal-mashing, gear-shifting drag race. Classic drags test the acceleration limits of your machine, and don't think the driver isn't tested as well. Shift too early and you waste your car's power; shift too late and over-revving could fry your precious engine.

DRIFT

Slide around corners to score points. If your tires don't break loose, then you're impressing nobody.

Drift racing is your chance to win massive style points by sliding around turns. Slide sideways on these courses to accumulate points. But beware, the walls come up quickly and stopping ain't easy.

MINI GAMES

To play a Mini Game, highlight MINI GAMES in the Main menu and press the A Button.

PRESSURE TUNING

Tune your car to the max then test your precision.

DYNO RUN

Perfect your timing by following a pattern as accurately as possible.

NITROUS TUNING

Empty as many nitrous bottles as you can in this skill test.

ENGINE TUNING

Demonstrate your control skills by keeping a moving indicator in the safe zones.

MULTIPLAYER

1. Select MULTIPLAYER from the Main menu to begin a Multiplayer mode match.
2. If no other player is detected, a message appears saying "Waiting for Players." Please make sure that a Game Boy® Advance Game Link® cable is attached to both Game Boy® Advance systems.
3. The second player highlights MULTIPLAYER from the Main menu and presses the A Button. The two-player game is loaded.

SAVING AND LOADING

NOTE: Your progress is autosaved each time you win a race.

- To load a game, create a profile (see p. 8). After your profile is created, the game autoloads every time you start your Game Boy® Advance with the *Need for Speed Underground 2* Game Pak inserted.
- Only one profile can be saved on the *Need for Speed Underground 2* Game Pak.

LIMITED 90-DAY WARRANTY

ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including Implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for

returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, please return the product along with (1) a check or money order for \$15.00 made payable to Electronic Arts, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing and (3) your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

EA WARRANTY CONTACT INFO

E-mail and Website: <http://techsupport.ea.com>

Phone: (650) 628-1900

EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

TECHNICAL SUPPORT—If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628-4322. No hints or codes are available from (650) 628-4322.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT INFO

E-mail and Website: <http://techsupport.ea.com>

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support
PO Box 9025
Redwood City CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In Australia, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

In the United Kingdom, contact:

Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Phone (0870) 2432435

In Australia: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM–8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

Package Cover Design: Kevin Marburg/Petrol

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA GAMES logo and Need for Speed are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG.

Mazda RX-7 and Mazda RX-8 are used under approval of Mazda Motor Corporation.

Mitsubishi, Eclipse, and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of Mitsubishi Motors Corporation and used under license to Electronic Arts Inc.

"NISSAN" and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTORS CO. LTD. and used under license to Electronic Arts Inc.

SUBARU, IMPREZA, WRX and STi names, emblems and body designs are properties of Fuji Heavy Industries Ltd.

Toyota, Lexus, Supra, Celica, Corolla & IS300 and associated symbols, emblems and designs are intellectual property of Toyota Motor Corporation, and used with permission.

Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner VOLKSWAGEN AG.

All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department. The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.



AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS QUI ACCOMPAGNE CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL, LOGICIEL OU ACCESSOIRE NINTENDO®. CE LIVRET CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - VEUILLEZ LIRE LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT JOUIEZ AVEC DES JEUX VIDÉO

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés à au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

Convulsions

Troubles de la vue

Tics oculaires/musculaires

Mouvements involontaires

Perte de conscience

Désorientation

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

1. Assoyez-vous où tenez-vous le plus loin possible de l'écran
2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif et fatigue oculaire

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation cutanée ou fatigue oculaire.

- Évitez le jeu excessif. Les parents devraient surveiller leurs enfants afin que ceux-ci jouent de façon appropriée.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps)
- N'utilisez pas de piles alcalines avec d'autres types de piles.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Game Boy. Quand les piles perdent leur énergie, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez terminé de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.

Le sceau officiel et la preuve que ce produit a est fabriqué ou sous licence de Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits de ce genre.

Nintendo interdit la vente et l'utilisation de produits qui ne portent pas le sceau officiel de Nintendo



CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO PORTATIF GAME BOY® ADVANCE



CE LOGICIEL COMPREND UN MODE MULTIJOUEUR QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME LINK® POUR GAME BOY® ADVANCE.



SOUS LICENCE DE



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

TABLE DES MATIÈRES

<i>Pour commencer.....</i>	<i>28</i>
<i>Liste complète des commandes.....</i>	<i>29</i>
<i>Introduction</i>	<i>31</i>
<i>Configuration du jeu.....</i>	<i>32</i>
<i>Comment jouer</i>	<i>35</i>
<i>Mini jeux</i>	<i>41</i>
<i>Multijoueur.....</i>	<i>42</i>
<i>Enregistrement et chargement.....</i>	<i>43</i>
<i>Garantie limitée de 90 jours.....</i>	<i>44</i>

Pour plus de détails sur ce jeu et sur d'autres jeux, visitez EA GAMES[™] sur le web à l'adresse www.eagames.com.

POUR COMMENCER

NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

1. Éteignez votre appareil Nintendo® Game Boy® Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le logiciel *Need for Speed^{MC} Underground 2* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran Choose Language apparaît. Sélectionnez une langue et appuyez sur le bouton A. L'écran de mentions légales apparaît.
4. Appuyez sur le bouton A pour passer à l'écran titre.
5. À l'écran titre, appuyez sur **START** pour passer au menu principal.

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES



COMMANDES DE MENU

Mettre une option en surbrillance

+Croix directionnelle

Sélectionner l'option

Bouton A

Écran précédent

Bouton B

COMMANDES

Diriger vers la gauche/la droite	+Croix directionnelle ⇔
Accélérer	Bouton A
Freiner/Reculer	Bouton B
Changer de vitesse (course d'accélération ou transmission manuelle)	Bouton R/bouton L
Rétroviseur	SELECT
Interrompre le jeu	START
Utiliser Nitro (lorsqu'installé) (course d'accélération ou transmission manuelle)	+Croix directionnelle ↑ + bouton A
Utiliser Nitro (lorsqu'installé) (courses de circuit –transmission automatique)	Bouton L
Utiliser E-brake (course d'accélération ou transmission manuelle)	+Croix directionnelle ↓ + bouton B
Utiliser E-brake (courses de circuit –transmission automatique)	Bouton R

INTRODUCTION

Rebienvenue à l'Underground! Vous croyez avoir ce qu'il faut pour faire la course dans les rues de la ville au volant des importations les plus rapides et les plus luisantes? Appuyez sur l'accélérateur et faites vos preuves. Testez votre courage contre les meilleurs pilotes de l'Underground dans des course de circuit, des courses d'accélération et des courses drift. Êtes-vous en mesure de devenir maître de l'Underground? Vous êtes mieux de vous assurer que votre voiture est bien prête à relever le défi. Gagnez des courses pour obtenir des points et dépensez-les sur des pièces afin d'améliorer votre voiture. C'est l'occasion de surpasser la concurrence. Profitez-en!

CONFIGURATION DU JEU

Entrez dans l'action la plus intense de l'Underground.


PREMIÈRE ÉTAPE

Pour participer aux courses de l'Underground, vous devez d'abord créer un profil et choisir une première voiture.

POUR CRÉER UN PROFIL :

1. Utilisez le clavier virtuel pour attribuer un nom à votre profil.
2. Lorsque vous avez terminé, placez le crochet en surbrillance et appuyez sur le bouton A. Votre profil est créé et l'écran Mon garage apparaît.

POUR CHOISIR UNE VOITURE :

1. Appuyez sur la **+** croix directionnelle  pour parcourir les voitures offertes.
2. Pour sélectionner une voiture, appuyez sur le bouton A. Confirmez votre sélection en plaçant OUI en surbrillance et en appuyant sur le bouton A. La voiture vous appartient.

MENU PRINCIPAL

FONCE!

Participez immédiatement à une course au volant d'une des voitures qui se trouvent déjà dans votre garage.

L'UNDERGROUND

Participez à une série de courses pour prouver que vous êtes le meilleur de l'Underground.

MINI JEUX

Affûtez vos habiletés de maniement, d'endurance, de minutage et de précision dans ces mini jeux.

GARAGE

Utilisez les points que vous avez acquis pour acheter de nouvelles voitures ou améliorer votre voiture courante.

PROFIL

Affichez votre profil, vos statistiques, les meilleures scores ou accédez au menu des options.

MULTIJOUEUR

Jouez contre un ami dans le cadre d'une course multijoueur.

OPTIONS

- Pour accéder au menu Options instantané, appuyez sur **START** pour accéder au menu de pause, puis sélectionnez **OPTIONS**. (non offert en mode multijoueur)
- Pour accéder au menu des options à partir du menu principal, sélectionnez **PROFIL**, puis **OPTIONS**.

OPTIONS AUDIO

Réglez le volume.

OPTIONS DE JEU

Sélectionnez les modes de caméra, passez d'une transmission automatique à une transmission manuelle pour les courses de circuit, sélectionnez entre **MPH** et **KM/H**, activez/désactivez l'**ATH** (écran des infos) ou activez/désactivez la caméra action.

LANGUE

Choisissez parmi **ENGLISH**, **FRANCAIS**, **ITALIANO** ou **DEUTSCH**.

GÉNÉRIQUE

Voyez qui a participé à la création de *Need For Speed Underground 2*.

EFFACER PROFIL

Supprimez votre profil et ses parties sauvegardées.

COMMENT JOUER

Glissez-vous derrière le volant. La course est sur le point de commencer.

COURSE DE CIRCUIT

Position

Tours



Chrono

Meilleur temps

Compteur

Nitro

Vitesse

CONTRE LA MONTRE

Tours

Temps à battre



Compteur

Nitro

Vitesse

ÉCRAN DRAG

Indicateur de
changement de vitesse

Compteur

Indicateur de vitesse



Position courante/
Nombre de pilotes

Chrono

Meilleur temps

Température du moteur

Nitro

ÉCRAN DRIFT

Tour

Indicateur de temps

Indicateur de
combinaison



Score Drift total

Score drift courant

Compteur

Vitesse

L'UNDERGROUND

Gagnez une série de courses dans l'Underground afin d'obtenir des modifications de performance, de meilleures voitures et encore mieux, de la crédibilité.

POUR PARTICIPER À UNE COURSE DANS L'UNDERGROUND :

1. Placez L'UNDERGROUND en surbrillance dans le menu principal et appuyez sur le bouton A. L'écran Défi Underground apparaît.
2. Placez un style de course en surbrillance (CIRCUIT, DRAG, DRIFT ou BONUS) et appuyez sur le bouton A.
3. Placez un niveau de compétition (NIVEAU 1, 2 ou 3) et un emplacement en surbrillance et appuyez sur le bouton A. La course commence.

Pour faire vos preuves dans l'Underground, vous devez battre les meilleurs pilotes dans des courses de circuit et dans des compétitions drag et drift. Chaque style de course a des niveaux que vous devez atteindre afin de progresser. Remportez des courses afin de déverrouiller de nouvelles pistes et passer à des compétitions plus difficiles.

REMARQUE : Chaque fois que vous gagnez une épreuve en mode Underground, vous obtenez 8 points. Utilisez ces points pour améliorer votre voiture ou même pour vous procurer une nouvelle voiture.

PERSONNALISATION DE VOTRE VOITURE

Utilisez les points que vous avez obtenus en gagnant des courses afin d'améliorer votre voiture ou en acheter une.

- Toutes les pièces qui améliorent le look et la performance de votre voiture tombent dans les catégories de grades suivantes : stock ou niveau 1, 2 ou 3. En gagnant des courses, vous déverrouillez des pièces de meilleure qualité qui pourront être ajoutées à votre voiture.

REMARQUE : Vous pouvez déverrouiller 10 pièces de performance supplémentaires en jouant aux mini jeux supplémentaires une fois qu'ils deviennent accessibles en mode Underground.

POUR AMÉLIORER UNE VOITURE :

1. Sélectionnez votre voiture en appuyant sur la **+**croix directionnelle \leftrightarrow et en appuyant sur le bouton A.
2. Choisissez VISUEL ou PERFORMANCES pour ce qui est des modifications et appuyez sur le bouton A.

MODIFICATION VISUELLES

Pare-chocs, ailerons, vinyles ou peintures personnalisées. Des bas de caisse aux néons, il y a de tout pour transformer votre voiture en une bête plus aguichante et attirante.

REMARQUE : Une fois que vous avez déverrouillé une modification visuelle, vous pouvez l'installer sur n'importe quelle de vos voitures.

MODIFICATIONS DE PERFORMANCE

Utilisez des points pour renforcer les jantes, baisser la suspension ou améliorer votre moteur. Cliquez sur une pièce comme les freins ou le châssis, puis modifiez-la à l'aide de douzaines de pièces.

REMARQUE : Une fois que vous avez acheté une modification de performance, vous pouvez l'installer sur n'importe quelle de vos voitures.

MODES DE COURSE

CIRCUIT

Faites le tour de la ville en quelques secondes grâce au tour circuit.

DRAG

Filez dans cette course d'accélération intense. Les courses drag classiques vous permettent de tester les limites d'accélération de votre voiture et de tester vos habiletés de pilote. Si vous changez de vitesse trop tôt, vous perdez de la puissance; si vous changez de vitesse trop tard, vous pouvez sauter votre précieux moteur.

DRIFT

Dérapez dans les virages pour obtenir des points. Si vous ne faites pas travailler vos pneus, vous n'impressionnerez personne.

Les courses drift vous permettent de vous mériter une tonne de points de style en dérapant dans les virages. Dérapez latéralement sur ces parcours pour accumuler des points. Mais faites attention, les murs apparaissent rapidement et il n'est pas facile de vous arrêter.

MINI JEUX

Pour jouer à un mini jeu, placez MINI JEUX en surbrillance à partir du menu principal et appuyez sur le bouton A.

PRÉCISION

Améliorez votre voiture le plus possible puis testez votre précision.

BANC DE PUISSANCE

Perfectionnez votre minutage en suivant un trajet de façon précise.

ENDURANCE

Videz le plus grand nombre de bouteilles de Nitro possible dans ce test d'aptitude.

TUNING MOTEUR

Montrez vos habiletés de maniement en gardant l'indicateur de mouvement dans les zones de sûreté.

MULTIJOUEUR

1. Sélectionnez MULTIJOUER à partir du menu principal pour commencer une partie en mode multijoueur.
2. Si aucun autre joueur n'est détecté, un message apparaît vous indiquant que l'appareil attend d'autres joueurs. Assurez-vous qu'un câble Game Boy® Advance Game Link® est connecté aux deux appareils Game Boy® Advance.
3. Le second joueur place MULTIJOUER en surbrillance à partir du menu principal et appuie sur le bouton A. La partie à deux joueurs se charge.

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

REMARQUE : Vos progrès sont automatiquement sauvegardés chaque fois que vous gagnez une course.

- Pour charger une partie, créez un profil (voir p. 32). Une fois que votre profil est créé, la partie se charge automatiquement chaque fois que vous démarrez votre Game Boy® Advance et que la cartouche *Need for Speed Underground 2* est insérée.
- Vous pouvez seulement sauvegarder un seul profil sur la cartouche *Need for Speed Underground 2*.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si le défaut du produit résulte d'abus, d'usage déraisonnable, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresse ou implicite, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement.

Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraceable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 \$US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraceable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

SERVICE DES GARANTIES DE EA

Courriel et Internet : <http://techsupport.ea.com>

Téléphone : (650) 628-1900

ADRESSE POSTALE

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

ASSISTANCE TECHNIQUE—Si vous avez besoin d'assistance sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322. Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : fr-support@ea.com (en français), <http://techsupport.ea.com> (en anglais)

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En Australie :

Electronic Arts Pty. Ltd.

P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

Au Royaume-Uni :

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 0YL, UK

Téléphone : (0870) 2432435

En Australie : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

Conception de la couverture de l'emballage : Kevin Marburg/Petrol

© 2004 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA GAMES, le logo de EA GAMES et Need for Speed sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés.

Les marques de commerce, les brevets de designs et les copyrights sont utilisés avec l'autorisation du propriétaire AUDI AG.

Mazda RX-7 et Mazda RX-8 sont utilisés avec la permission de Mazda Motor Corporation.

Les noms, les écussons et les designs de Mitsubishi, Eclipse et Lancer Evolution sont des marques de commerce et/ou des droits de propriété intellectuelle de Mitsubishi Motors Corporation et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc.

"NISSAN" et les noms, les logos, les marques et les designs des produits NISSAN sont des marques de commerce et/ou des droits de propriété intellectuelle de NISSAN MOTOR CO. LTD. et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc.

Les noms, les écussons et les designs de SUBARU, IMPREZA, WRX et STi sont la propriété de Fuji Heavy Industries Ltd.

Toyota, Lexus, Supra, Celica, Corolla, IS300 et les symboles, les écussons et les designs associés sont des droits de propriété intellectuelle de Toyota Motor Corporation et sont utilisés avec permission.

Les marques de commerce, les brevets de design et les copyrights sont utilisés avec permission du propriétaire VOLKSWAGEN AG.

Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA GAMES^{MD} est une marque de Electronic Arts^{MD}.

RENSEIGNEMENTS LÉGAUX IMPORTANTS

La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice. Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour son utilisation avec des mécanismes de copie non autorisés, ni des accessoires non brevetés. L'utilisation de tels mécanismes annulera votre garantie de produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou agent autorisé de Nintendo) n'est pas responsable de dommages ou perte causés par l'utilisation de tels mécanismes. Si l'utilisation d'un tel mécanisme causait le bris de votre logiciel, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et initiez de nouveau le mode normal de jeu. Si vous n'utilisez pas ce type de mécanisme et que votre appareil cesse de fonctionner, veuillez contacter le Service à la clientèle ou de soutien technique de l'éditeur du jeu. Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux. Le présent manuel et tout autre document imprimé accompagnant ce logiciel sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Proof of Purchase/Preuve d'achat

Need for Speed™ Underground 2

1484605



49

1484605

ELECTRONIC ARTS INC.
209 REDWOOD SHORES PARKWAY
REDWOOD CITY, CA 94065

PRINTED IN USA